

全長	ねじ部の長さ	シャンク径	シャンク四角部の幅	シャンク四角部の長さ
L	$\ell$	Ds	K	$\ell_k$

## SL Tr

台形ねじ用通り穴用スパイラルタップ



## 仕様特長



## 被加工材とタッピング速度

低炭素鋼 Low carbon steels	中炭素鋼 Medium carbon steels
~5 (m/min)	~5 (m/min)

■台形ねじ用の通り穴用スパイラルタップです。  
ねじ山の角度は30°です。  
ねじ記号は、Trで表します。

## 品区: 1S

呼び	商品コード	食付き	L (mm)	$\ell$ (mm)	Ds (mm)	K (mm)	$\ell_k$ (mm)	溝数	TYPE	メーカー希望 小売価格
台形ねじ用										
Tr 10 × 2	LYT10Q0HEB	26P	160	70	7.8	6	9	3	1	¥ 57,200 *
Tr 12 × 3	LYT12S0HEB	23P	190	95	9	7	10	3	1	¥ 75,600 *
Tr 12 × 2	LYT12Q0HEB	30P	170	80	9	7	10	3	1	¥ 75,600 *
Tr 14 × 3	LYT14S0HEB	23P	190	95	11	9	12	3	1	¥ 94,000 *
Tr 16 × 4	LYT16U0HEB	22.5P	220	120	12	9	12	3	1	¥ 114,000 *
Tr 16 × 3	LYT16S0HEB	25P	200	100	13	10	13	3	1	¥ 114,000 *
Tr 18 × 4	LYT18U0HEB	22.5P	220	120	14	11	14	4	1	¥ 142,000 *
Tr 20 × 4	LYT20U0HEB	24.5P	230	130	16	12	15	4	1	¥ 165,000 *
Tr 22 × 5	LYT22W0HEB	22P	250	150	18	14	17	4	1	¥ 191,000 *
Tr 24 × 5	LYT24W0HEB	24P	260	160	19	15	18	4	1	¥ 218,000 *
Tr 25 × 5	LYT25W0HEB	25P	270	170	20	15	18	4	1	¥ 234,000 *
Tr 26 × 5	LYT26W0HEB	27P	280	180	21	17	20	4	1	¥ 249,000 *
Tr 28 × 5	LYT28W0HEB	28P	290	190	22	17	20	4	1	¥ 279,000 *
Tr 30 × 6	LYT30Y0HEB	25P	300	200	24	19	22	4	1	¥ 304,000 *

## ■TrねじとTMねじの規格について

TMねじは旧JISの30度台形ねじ規格になりますが、すでに廃止されており、  
現在はTrねじ（メートル台形ねじ）の規格になっています。

## ●Trねじの規格

Trねじの規格は、下表のように、谷の径・有効径・内径とも許容差が明確に規定されています。

## ●TMねじの規格

TMねじの規格は、下表のように、谷の径・有効径・内径とも、基本寸法しか規定されていません。  
実際的な加工に関する「寸法許容差」については発注先と製造元にて、協議し対応することが、一般的でした。

## &lt;Trねじの規格&gt; はめあい長さ:N 公差域クラス:7H

単位:mm

呼び	谷の径		有効径		内径				
	Dmax	Dmin	Dmax	Dmin	TD2	Dmax	Dmin	TD1	
Tr 10 × 2			10.500	9.250	9.000	0.250	8.236	8.000	0.236
Tr 14 × 3	規定しない		14.500	12.800	12.500	0.300	11.315	11.000	0.315
Tr 20 × 4			20.500	18.355	18.000	0.355	16.375	16.000	0.375
Tr 22 × 5			22.500	19.875	19.500	0.375	17.450	17.000	0.450
Tr 30 × 6			31.000	27.450	27.000	0.450	24.500	24.000	0.500

## &lt;TMねじの規格&gt;

単位:mm

呼び	谷の径	有効径	内径
TM 10 × 2	10.500	9.000	8.500
TM 14 × 3	14.500	12.500	11.500
TM 20 × 4	20.500	18.000	16.500
TM 22 × 5	22.500	19.500	18.000
TM 30 × 6	30.500	27.000	25.000

センタ穴ドリル

医療機用

手術具

7-30